

# MobileMapper™ 6



## ¿Qué es el MobileMapper 6?

Gracias por adquirir un MobileMapper 6 de Magellan. Esta guía básica le ofrecerá información de utilidad sobre su receptor. Asimismo, le guiará en los primeros pasos de utilización del MobileMapper 6 sobre el terreno.

El MobileMapper 6 es un receptor GPS portátil y un colector de datos SIG que incorpora un receptor GPS de alta sensibilidad habilitado para SBAS, así como un sistema operativo Microsoft Windows Mobile® (versión 6).

El MobileMapper 6 presenta un diseño reforzado adecuado para todas sus aplicaciones de cartografía móvil. Al tratarse de una plataforma abierta, el MobileMapper 6 le permite escoger el software de SIG compatible con Windows Mobile más adecuado para usted.



## Contenido del paquete

- Receptor GPS MobileMapper 6.
- Cable de datos USB
- 2 pilas AA
- Lápiz de recambio (5)
- CD de Introducción

## Artículos adicionales necesarios pero no incluidos

- Antena GPS externa
- Soporte de parabrisas
- Adaptador de alimentación para encendedor
- Adaptador de alimentación de CA
- Funda de transporte

## Sistema operativo

- Microsoft Windows Mobile versión 6
- Procesador: 400 Mhz
- Tecnología inalámbrica Bluetooth, OPP (Object PushProfile)
- Interfaz USB (sólo dispositivo)

## Características del GPS

- Precisión GPS (con SBAS): 2-5 metros
- Canales: 12 (sólo código L1)
- Tipo de antena: Patch
- Protocolos admitidos: NMEA y SiRF
- Vel. actualización: 1 Hz

## Interfaz de usuario

- Pantalla táctil
- Teclado virtual
- Reconocimiento de escritura a mano
- Notificaciones sonoras
- Pantalla con iluminación posterior

## Software estándar proporcionado

Sistema operativo Windows Mobile versión 6, que incluye:

- ActiveSync
- Calculadora
- Calendario
- Panel Resultados
- Explorador de archivos
- Mensajería de correo electrónico
- Internet Explorer
- Office Mobile (Excel Mobile, PowerPoint Mobile, Word Mobile)
- Visor de imágenes y vídeos
- Reproductor de Windows Media, etc.

## Características físicas

- Dimensiones: 14,6 x 6,4 x 2,9 cm (5,75 x 2,5 x 1,13")
- Peso (pilas incluidas): 224 g (7,9 oz)
- Tamaño de pantalla: 2,7" (6,86 cm)
- Resolución de la pantalla: QVGA (240 x 320 píxeles)
- Medio ambiente: IPX7, -20° a +50°C, resiste caídas de 1 metro.

## Características de la memoria

- Ranura para tarjeta de memoria SD
- Memoria Flash NAND 128 MB
- Memoria SDRAM 64 MB

## Requisitos de alimentación

- 2 x pilas AA estándar
- Duración de las pilas: 10 horas

## Otras prestaciones

- Cámara: CMOS integrado de 2 megapíxeles
- Altavoz y micrófono
- Sensores: Brújula-e, Sensor-G, barómetro
- Linterna de LED
- Idiomas incluidos: Inglés, francés, español, alemán, griego, italiano, japonés, coreano, portugués, chino simplificado, chino tradicional.

## Vista frontal



### Pantalla de visualización

La pantalla de visualización [1] es una pantalla táctil en color QVGA de 2,7 pulgadas.

### Teclado, botones de desplazamiento y Enter

El teclado [2] consta de los elementos siguientes:

- +ZOOM y ZOOM-: Utilice estos botones para ajustar la escala del mapa que se muestra en pantalla (sólo aplicable a programas de visualización de mapas).
- Botones LOG, MENU, ESC: Estos botones son específicos de las aplicaciones de software diseñadas para utilizarlos. No tienen ningún efecto sobre las utilidades estándar de Windows Mobile, salvo el botón ESC en algunos casos.

El botón Enter [3] se emplea para aceptar las entradas resaltadas e iniciar diversas funciones. El botón de desplazamiento [4] es el anillo alrededor del botón Enter. Si se emplea para mover el cursor por la pantalla, de un campo de datos al siguiente en una pantalla de parámetros, de una opción a otra en un menú, de una ubicación geográfica a otra en una pantalla de mapa.

### Lápiz y portalápices

El lápiz [5] se puede utilizar para trabajar directamente sobre la pantalla táctil. Si no se utiliza, el lápiz se puede guardar en el receptor insertándolo en el soporte para tal efecto [5].

### Antena integrada

El MobileMapper 6 incorpora una antena integrada [6]. El receptor debe estar bien sujeto para optimizar la recepción satelital.

### Micrófono

El grabador de voz utiliza un micrófono. Mantenga despejada la pequeña abertura [7] al grabar un comentario de voz.

## Cara posterior



### Lente de la cámara

Mantenga despejada la lente de la cámara [8] al tomar fotografías o grabar vídeos.

### Altavoz

Como dispositivo multimedia, el MobileMapper incluye un altavoz de alta calidad [9], que puede ser utilizado por cualquier aplicación informática basada en la voz.

### Conector de datos USB

Utilice este conector [10] para acoplar el cable de datos USB Magellan al receptor. El puerto USB del MobileMapper 6 se emplea únicamente para conexiones con un ordenador mediante Microsoft ActiveSync. Si se utiliza este cable, el MobileMapper 6 se alimenta desde el ordenador y las pilas del receptor no se utilizan ni se cargan.

### Compartimiento de las pilas

El receptor utiliza dos pilas AA estándar, recargables o no. Para acceder al compartimiento de las pilas [11], afloje un cuarto de vuelta el tornillo [12].

### Botón de linterna

El botón de linterna [13] tiene dos funciones:

- Pantalla con iluminación posterior: Pulse el botón brevemente para cambiar el ajuste de iluminación posterior de la pantalla. Hay cinco niveles distintos de iluminación posterior (apagada, tenue, media, intensa, muy intensa). Cada pulsación corta del botón le permite seleccionar el siguiente nivel de iluminación posterior.
- Linterna: Si pulsa el botón durante más tiempo (unos dos segundos) se encenderá la linterna. Para apagarla, mantenga pulsado el botón hasta que se apague la luz.



### Interruptor Bloquear deslizamiento

Si se pone el interruptor de bloqueo del deslizamiento [14]\* en "HOLD" (Bloquear), la pantalla se congela y no se puede utilizar ni el lápiz ni los botones. Puede utilizar este botón para dejar en suspensión el receptor y protegerlo de errores accidentales.



### Entrada de antena externa

Utilice la entrada de antena externa [15]\* para conectar una antena externa al receptor. Si hay una antena externa conectada, la antena integrada se desconect automáticamente de la entrada del receptor.

### Botón de encendido

Utilice el botón de Encendido [16] para encender o apagar el MobileMapper 6. Si pulsa brevemente el botón de Encendido, el receptor entrará en modo de suspensión. Esto significa que cuando vuelva a encenderlo, el receptor restaurará el contexto en que estaba cuando lo apagó por última vez. Si pulsa durante más tiempo el botón de Encendido (unos 5 segundos), quita las pilas, desconecta el receptor del adaptador de CA externo o lo reinicia, el aparato se apagará completamente.

### Ranura de la tarjeta SD

Da acceso a una ranura [17]\* donde puede insertar o extraer una

tarjeta SD.

### Salida de auriculares

Para conectar un auricular al MobileMapper 6, se utiliza una clavija jack de 1/4 de pulgada (conector TRS) [18]\*.



### Linterna de tres LED

Se trata de una potente linterna [19] que se puede resultar muy útil en condiciones de luz tenue. No obstante, el uso del MobileMapper 6 como linterna puede ser incompatible con la recepción de la señal GPS, por el modo en que sujete el receptor.

### Botón de reinicio

Pulse el botón de reinicio [20] mediante el lápiz si tiene que efectuar un reinicio del software. Al hacerlo, el sistema operativo Windows Mobile volverá a arrancar.



## Solapas de goma



Los elementos [14], [15], [17] y [18] presentados más arriba están marcados con un símbolo “\*”, que indica el uso de una solapa de goma negra para protegerlos. Para acceder a uno de estos elementos, basta con meter el lápiz detrás de la solapa y abrirla.

## Colocación de pilas nuevas



- Gire el tornillo en sentido contrario a las agujas del reloj un cuarto de vuelta y abra la tapa de las pilas. La tapa de las pilas permanece unida al receptor por medio de una pequeña tira negra.
- Coloque dos pilas AA en el sentido adecuado. Observe la polaridad de cada pila consultando los signos “+” y “-” gravados en la parte inferior del compartimiento de las pilas.
- Vuelva a poner la tapa de las pilas en su sitio insertando primero los dos clips, situados a ambos lados de la tira, dentro de la carcasa del receptor. A continuación, presione la tapa contra la carcasa y gire el tornillo en el sentido de las agujas del reloj un cuarto de vuelta, para fijarla.

## Encender el receptor.

Pulse brevemente el botón de encendido. (Este botón se encuentra en la parte superior derecha del receptor). Al cabo de unos segundos, aparecerá el logotipo Magellan Professional en la pantalla, seguido de la pantalla de inicio de Windows Mobile. Luego, el MobileMapper 6 emitirá un pitido para que Haga click en en cualquier punto de la pantalla (**Haga click en en la pantalla para configurar su dispositivo basado en Windows Mobile**) para iniciar la secuencia de configuración descrita a continuación:



1. Alineación de la pantalla: Haga click en el objetivo con firmeza y precisión en los distintos puntos de la pantalla. El objetivo seguirá moviéndose hasta que la pantalla esté alineada.
2. Lápiz: Lleve a cabo este paso para aprender a efectuar acciones de un punteo o punteo mantenido con el lápiz.
3. Fecha y hora: Escoja su zona horaria e introduzca los parámetros de fecha y hora locales.

4. Contraseña: Puede proteger sus datos pidiendo una contraseña al encender el dispositivo. La contraseña también le ayuda a proteger las redes a las que accede. Haga click en **Siguiente** para crear una contraseña.
5. Correo electrónico: Puede configurar una cuenta de correo electrónico. Pulse Siguiente e introduzca sucesivamente su dirección de correo electrónico, el nombre para mostrar su cuenta, el nombre de usuario, la contraseña y el intervalo de tiempo de envío/recepción automático. A continuación, cierre la ventana Bandeja de entrada. Al hacerlo, irá a la pantalla de inicio de Windows Mobile.

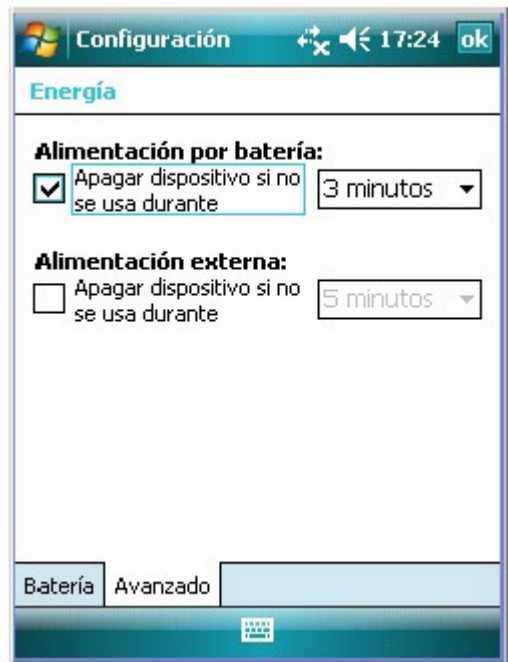
### Ajustar la iluminación posterior.

- Pulse brevemente el botón Linterna y de forma repetida hasta alcanzar el nivel deseado de iluminación posterior. (Este botón se encuentra en la parte superior izquierda del receptor).

### Otros ajustes preliminares.

- Haga click en **Inicio**, y luego **Configuración**.
- A continuación encontrará las demás opciones que puede configurar:

### Gestión de energía



- Haga click en dos veces el icono **Energía**.

La ficha **Batería** muestra la energía restante en la batería, en porcentaje. Esta indicación es irrelevante si el MobileMapper 6 está conectado a una fuente de alimentación externa.

- Haga click en la ficha **Avanzado**. Esta ficha le permite configurar el apagado automático si el receptor permanece inactivo durante el periodo de tiempo indicado. Las opciones son válidas tanto para pilas como para fuente de alimentación externa.
- Haga click en **ok** para validar todos los cambios y cerrar la ventana de Energía.

## Configuración regional



- Haga click en dos veces el icono **Configuración regional**.
- En la ficha **Región**, seleccione su país.
- Utilice las otras fichas para definir las opciones locales:
  - Formato de números
  - Opción de moneda
  - Formatos de hora y fecha
- Haga click en **ok** para validar todos los cambios y cerrar la ventana de Opciones regionales.

## Cómo sostener el receptor



Para usar el MobileMapper 6 durante la recepción de satélites, es necesario sostener el receptor correctamente. El receptor tendrá una mejor visión del firmamento si lo sostiene con un ángulo de 45 grados con la horizontal, y no demasiado cerca de su cuerpo.

## Instalar nuevo Software de tarjeta SD.

Si el software se proporciona en una tarjeta SD, siga las instrucciones a continuación:

- Introduzca la tarjeta SD en la ranura para tarjetas SD del MobileMapper 6.
- Haga click en **Inicio**, y luego **Explorador de archivos**.
- En la barra de menús, Haga click en **Mi dispositivo** y seleccione **Storage Card**. Ahora, el Explorador de archivos mostrará una lista con el contenido de la tarjeta SD.
- Desplácese por la lista de archivos para buscar el archivo de configuración del nuevo software.
- Haga click en el nombre de archivo para iniciar la instalación, y luego siga las instrucciones para completar la instalación.

## Instalar nuevo Software desde su computadora.

Si MobileMapper 6 no puede manejar directamente los archivos de instalación, puede utilizar su ordenador de oficina y una conexión Microsoft ActiveSync para transferir los archivos de instalación de su computadora al MobileMapper 6.

Esto significa que primero debe instalarse ActiveSync en su computadora. Puede descargar este programa de forma gratuita del siguiente sitio web:

<http://www.microsoft.com/windowsmobile/activesync/>

Escoja la versión de ActiveSync adecuada para su computadora. En el MobileMapper 6 no hay que hacer nada, ya que ActiveSync está preinstalado de forma predeterminada.

Siga las instrucciones a continuación.

- Conecte el cable de datos USB entre el MobileMapper 6 y un puerto USB de su computadora.
- Encienda el MobileMapper 6. Espere a que la computadora active la conexión ActiveSync. Cuando esto suceda, se escuchará una alarma sonora.
- En la computadora, cierre el Asistente de configuración de la sincronización haciendo clic en **Cancelar**.
- En la barra de menús de la ventana de Microsoft ActiveSync, haga clic en **Explorar**.
- En la ventana del dispositivo móvil, navegue hasta la unidad de la computadora y la carpeta

que contiene el programa para instalar.

- Ejecute el archivo de configuración situado en la computadora e indique el procedimiento de instalación que instalara el programa en el MobileMapper 6.

Consulte la documentación del programa para obtener más información, así como instrucciones detalladas. Para algunas aplicaciones, es posible que tenga que copiar el archivo de configuración en el MobileMapper 6. En ese caso, siga las instrucciones a continuación:

- En la ventana del dispositivo móvil, navegue hasta la unidad de la computadora y la carpeta que contiene el programa para instalar.
- Copie el archivo o archivos necesarios para la instalación del programa.
- Navegue hasta el dispositivo móvil y pegue los archivos en una de sus carpetas. Si desea pegar los archivos en la tarjeta SD, de existir una, primero debe hacer doble clic en “Mi dispositivo móvil con Windows” y luego en “Tarjeta de almacenamiento”, antes de pegar.
- Ejecute el archivo de configuración y siga las instrucciones para llevar a cabo la instalación. Asegúrese de instalar su programa en la memoria no volátil.

En caso de contar con el Sistema Operativo Vista en su computadora, la instalación de un nuevo software en Mobile Mapper 6 desde su computadora no requiere un software adicional. Sin embargo, si la instalación falla, se requerirá la instalación de Windows Mobile Device Center en su computadora (ver Mobile Mapper 6 Companion CD) y luego habrá que recomenzar la instalación de su aplicación.

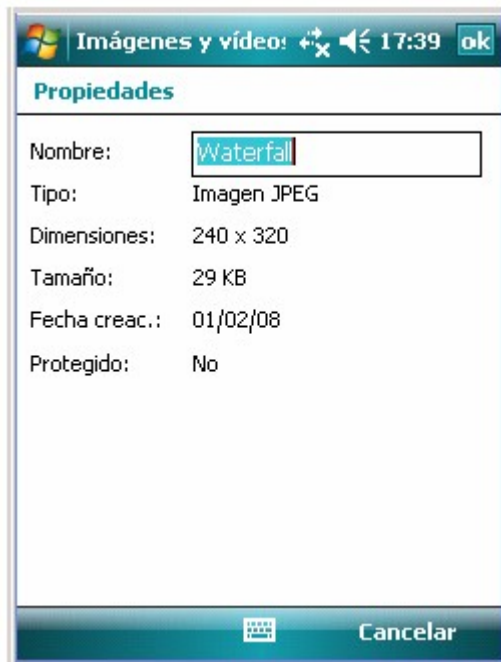
## Utilización de la aplicación de imágenes y vídeos

### Tomar una fotografía



- Haga click en **Inicio, Programas e Imágenes y vídeos**. Se abrirá la carpeta “Mis imágenes”, donde podrá ver una lista de las imágenes y los vídeos existentes. El primer elemento de la lista es la cámara, la herramienta que va a utilizar para tomar fotografías. El fondo de color azul claro significa que la cámara está seleccionada.
  - Haga click en **Cámara**, o pulse el botón Enter, para encender la cámara. Espere unos cinco segundos hasta que en el centro de la ventana aparezca el visor de la cámara. A continuación, dispondrá aproximadamente de un minuto para tomar una fotografía. Transcurrido ese tiempo, en la pantalla aparecerá “En espera”. Si sucede eso, Haga click en en cualquier lugar del área en blanco. Al cabo de unos dos segundos, volverá a aparecer el visor.
- Ahora puede utilizar el MobileMapper 6 como cámara. Mire por el visor para encuadrar la fotografía que desee tomar.
  - Cuando esté listo, permanezca tan quieto como le sea posible y pulse el botón Enter para tomar la fotografía. Escuchará el clic de la cámara.
  - Haga click en **ok** para apagar la cámara y cerrar la ventana. Podrá ver la fotografía que ha tomado en la carpeta “Mis imágenes”.

## Cambiar el nombre de una imagen

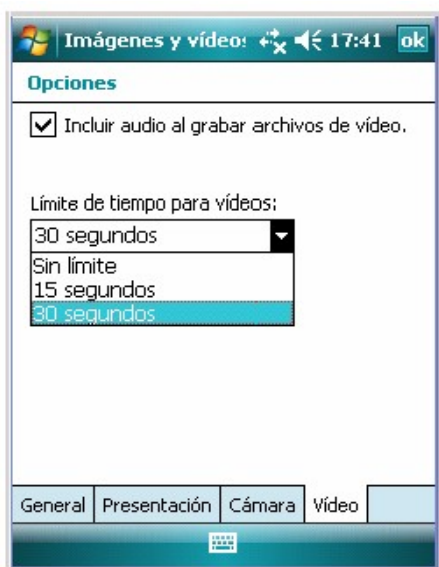


- Con la carpeta “Mis imágenes” abierta, Haga click en en la imagen deseada. Se abrirá una nueva ventana con una vista ampliada de la imagen.
- Haga click en **Menú**, y luego **Propiedades**.
- Cambie el nombre del archivo y Haga click en **ok**.

## Eliminar una imagen

- Con la carpeta “Mis imágenes” abierta, seleccione la imagen deseada mediante el botón de desplazamiento.
- Haga click en **Menú**, y luego **Eliminar**.
- Haga click en **Sí** para confirmar la eliminación del archivo.

## Grabar un vídeo, Definir la duración de una película de vídeo



- Haga click en **Inicio**, y luego **Imágenes y vídeos**. Se abrirá la carpeta “Mis imágenes”, donde podrá ver una lista de las imágenes y los vídeos existentes.
- Haga click en **Menú**, y luego **Opciones**.
- Haga click en la ficha **Vídeo**.
- Haga click en dentro del campo **Límite de tiempo...** y seleccione una de las opciones siguientes:

Sin límite: Escoja esta opción para poder grabar un vídeo por un periodo ilimitado de tiempo.

15 segundos: Escoja esta opción para limitar la duración de todos los vídeos que grabe a 15 segundos.

30 segundos: Escoja esta opción para limitar la duración de todos los vídeos que grabe a 30 segundos.

- Pulse **ok** para aceptar los cambios y cerrar la ventana Opciones.



## Comenzar un vídeo


- Haga click en **Cámara** para encender la cámara. Espere unos cinco segundos hasta que en el centro de la ventana aparezca el visor de la cámara. A continuación, dispondrá aproximadamente de un minuto para empezar a grabar. Transcurrido ese tiempo, en la pantalla aparecerá “En espera”. Si sucede eso, Haga click en en cualquier lugar del área en blanco. Al cabo de unos dos segundos, volverá a aparecer el visor.
- Cuando esté preparado para grabar, Haga click en **Menú**, y luego **Vídeo**. Al hacerlo, se congelará el visor temporalmente. Espere unos cinco segundos hasta que el visor vuelva al estado activo.
- Pulse el botón Enter para empezar a grabar.

## Acabar un vídeo

- En función de los ajustes de vídeo, la cámara de vídeo dejará de grabar según se explica a continuación:
  1. Con un límite de tiempo predefinido (15 ó 30 segundos), la cámara de vídeo dejará de grabar automáticamente y cerrará el archivo de vídeo una vez transcurrido el tiempo en cuestión. Una cuenta atrás bajo el visor le mantendrá informado del tiempo restante a medida que graba.
  2. Sin ningún límite de tiempo, la cámara de vídeo grabará indefinidamente. Un contador situado bajo el visor le indicará la duración actual del vídeo. Para dejar de grabar y cerrar el archivo de vídeo, vuelva a pulsar el botón Enter.
- Al final de la grabación del vídeo, se indica un tiempo de proceso mediante un reloj de arena giratorio.
- Cuando el reloj de arena desaparezca, Haga click en **ok** para apagar la cámara y cerrar la ventana. El archivo de vídeo que ha creado aparecerá ahora en la carpeta “Mis imágenes”.

## Reproducir un vídeo



- Con la carpeta “Mis imágenes” abierta, Haga click en en el archivo de vídeo deseado. Al hacerlo, se abrirá automáticamente el Reproductor de Windows Media.
- Haga  click en para cerrar el Reproductor de Windows Media y volver a la carpeta “Mis imágenes”.

## Cambiar el nombre de un vídeo



- Con la carpeta “Mis imágenes” abierta, seleccione el archivo de vídeo deseado mediante el botón de desplazamiento.
- Haga click en **Menú**, y luego **Propiedades**.
- Cambie el nombre del archivo y Haga click en **ok**.

## Eliminar un vídeo

- Con la carpeta “Mis imágenes” abierta, seleccione el archivo de vídeo deseado mediante el botón de desplazamiento.
- Haga click en **Menú**, y luego **Eliminar**.
- Haga click en **Sí** para confirmar la eliminación.

## Cambiar los ajustes de imagen

- Haga click en **Inicio**, **Programas** e **Imágenes y vídeos**. Al hacerlo, se abrirá la carpeta “Mis imágenes”.
- Haga click en **Cámara**, o pulse el botón Enter, para encender la cámara. Espere unos cinco segundos hasta que en el centro de la ventana aparezca el visor de la cámara.
- Haga click en **Menú**, y luego **Zoom**. Escoja entre **1X** (zoom1:1), **2X** (zoom2:1) y **3X** (zoom 3:1). La configuración del zoom influye en lo que ve en el visor, y por tanto en la fotografía que tome.
- Haga click en **Menú**, y luego **Resolución**. Escoja una de las dimensiones disponibles (expresadas en píxeles). La configuración de la resolución afectará a la calidad y el tamaño de la fotografía que tome.
- Haga click en **Menú**, y luego **Modo**. Escoja entre **Normal** (se toma una fotografía), **Ráfaga** (al pulsar Enter, se toman cinco fotografías con un intervalo de un segundo) y **Temporizador** (se toma una fotografía 5 segundos después de pulsar Enter).